



歡迎使用 DMP-5 DMX 音樂播放器。播放器專為 DMX 音樂燈光秀、音樂燈光裝置、燈光小品而設計。播放機使用標準的 DMX512 信號，既可以使用 USB-DMX512 控制器，也可以使用 DMX 燈控台進行控制。

使用 DMX 音樂播放器，你可以像控制 DMX 燈具一樣，控制 DMX 通道，實現切換音樂、播放、停止、調節音量等，從而實現音樂燈光同步的功能。

1. 產品規格

型號：DMP-5

輸入電壓：5V DC, 0.3A

輸入信號：DMX512/1990

音樂數量：96(三個資料夾)

電源接口：端子排

DMX 接口：XLR 3-PIN

尺寸：143x88x38 mm

重量：230 g

工作環境：IP20, 0°C~50°C

2. 主要特點

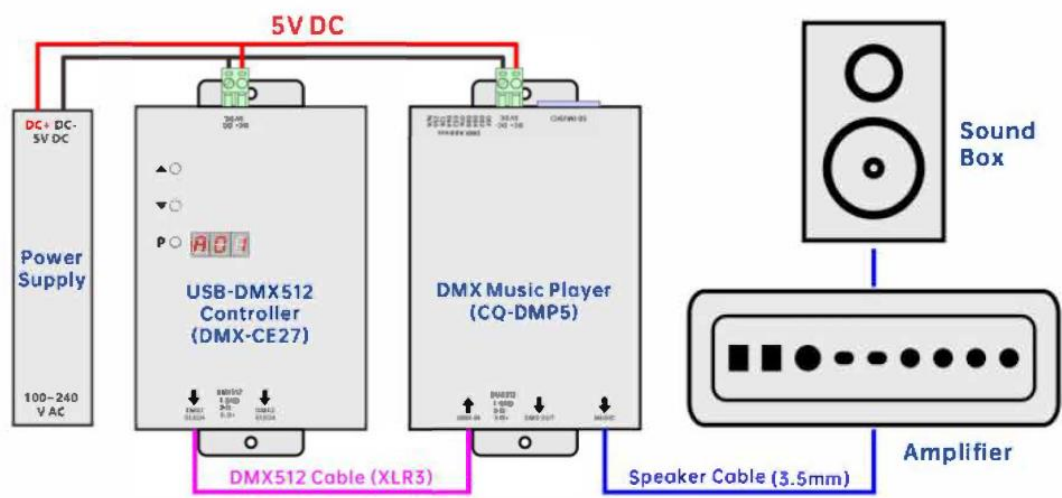
- 使用標準 DMX512/1990 控制協議
- 使用 SD 卡，方便更新音樂文件
- 使用 DIP 撥碼開關設定 DMX 地址碼
- 標準 3.5mm 音頻接口
- 相容音樂格式：MP3, WAV
- 採樣率：48KHz
- 功放功率：負載 4Ω, 3W

3. 產品尺寸



1. SD 卡	2. 電源端子	3. DMX 指撥	4. DMX 輸入	5. DMX 輸出
6. 3.5mm 音源輸出	7. DMX 信號指示燈	8. DMX 信號指示燈	9. 音樂指示燈	

4. 接線方式



脫機音樂燈光秀

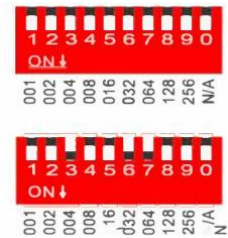
5. 使用說明

DMX 地址碼設定按鍵

OMX 音樂播放器，使用 DIP 撥碼開關設定起始位址。撥碼開關向上為零，向下時，就得到其所在位置的位址碼。將所有地址碼相加，就是播放器的地址碼。

例：如圖如示，位址碼 3, 6, 7 向下撥碼，代表的位址為：

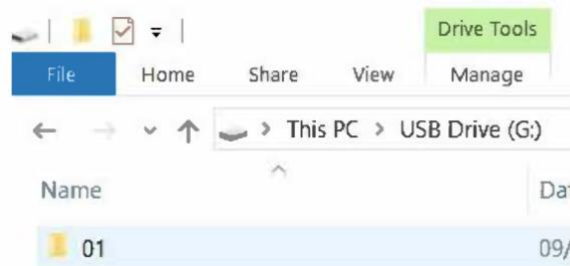
$4+32+64=100$ 。表示這個播放器的起始位址為 100。



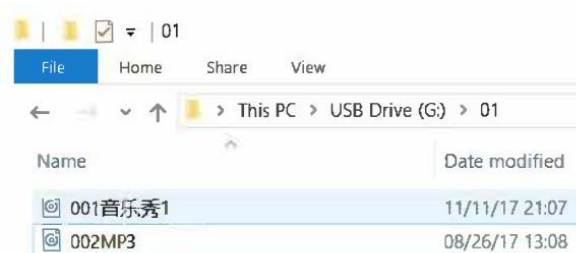
音樂文件

音樂播放器使用 SD 卡儲存音樂文件，使用時須按以下步驟複製音樂文件：

I. 在 SD 卡的根目錄建立資料夾，取名為 01



II. 打開 01 資料夾，將要播放的歌曲複製進去。



III. 歌曲名稱須以 001-032 為起始檔名，並在後面加入自定義名稱，

001 開頭的，播放器自動將其任命為第一首歌曲。

002 開頭的，播放器自動將其任命為第二首歌曲。

DMX 通道表

5ch	數值	Function
CH1	0	靜音
	1~255	音量 1~100
CH2	0~63	停止
	64~128	播放
	129~255	暫停
CH3	0	停止
	1~6	歌曲 001

	7~12	歌曲 002
	13~18	歌曲 003
	19~24	歌曲 004
	25~30	歌曲 005
	31~36	歌曲 006
	37~42	歌曲 007
	43~38	歌曲 008
	49~54	歌曲 009
	55~60	歌曲 010
	61~66	歌曲 011
	67~72	歌曲 012
	73~78	歌曲 013
	79~84	歌曲 014
	85~90	歌曲 015
	91~96	歌曲 016
	97~102	歌曲 017
	103~108	歌曲 018
	109~114	歌曲 019
	115~120	歌曲 020
	121~126	歌曲 021
	127~132	歌曲 022
	133~138	歌曲 023
	139~144	歌曲 024
	145~150	歌曲 025
	151~156	歌曲 026
	157~162	歌曲 027
	163~168	歌曲 028
	169~174	歌曲 039
	175~180	歌曲 031
	181~186	歌曲 031
	187~192	歌曲 032
	193~255	循環資料夾 1
CH4	0~255	資料夾 2, 數值同 CH3
CH5	0~255	資料夾 3, 數值同 CH3

6. 注意事項

- I. 控制器為低壓設計，必須使用正確電壓值得直流恆壓電源供應器。
- II. 禁止帶電接線，接線完成，檢查無短路才能通電。
- III. 確保接線正確牢固，避免短路損壞內部零件或觸發火災事故。
- IV. 請將控制器安裝在通風良好的地方，以保證有適合的工作環境溫度。
- V. 控制器應避免在雷區、強磁和高壓的區域使用。
- VI. 發生故障時，請五私自維修，如有疑問，請聯繫供應商。